

Міністерство освіти і науки України
Національний університет водного господарства та
природокористування
Навчально-науковий інститут кібернетики, інформаційних
технологій та інженерії
Кафедра вищої математики

04-02-69М

МЕТОДИЧН І ВКАЗІВКИ

та завдання до практичних занять та самостійного вивчення
навчальної дисципліни **«Вища математика»**
з розділу **«Елементи аналітичної геометрії»**
для здобувачів вищої освіти першого (бакалаврського) рівня
за освітньо-професійними програмами спеціальностей
274 «Автомобільний транспорт», 208 «Агроінженерія»,
184 «Гірництво», 133 «Галузеве машинобудування»
денної та заочної форм навчання

Рекомендовано
науково-методичною
радою з якості ННМІ
Протокол № 4 від 31.12.2024 р.

Рівне – 2025

Методичні вказівки та завдання до практичних занять та самостійного вивчення навчальної дисципліни **«Вища математика»** з розділу **«Елементи аналітичної геометрії»** для здобувачів вищої освіти першого (бакалаврського) рівня за освітньо-професійними програмами спеціальностей **274 «Автомобільний транспорт», 208 «Агроінженерія», 184 «Гірництво», 133 «Галузеве машинобудування»** денної та заочної форм навчання [Електронне видання] / Івашук Я. Г. – Рівне : НУВГП, 2025. – 52 с.

Укладач: Івашук Я. Г., к. ф.-м. н., доцент кафедри вищої математики.

Відповідальний за випуск: Тадеєв П. О., д. пед. н., професор, завідувач кафедри вищої математики.

Керівники груп забезпечення спеціальностей:
274 «Автомобільний транспорт»: Марчук Р. М., к. т. н., доцент;
208 «Агроінженерія»: Бунза О. З., к. т. н., доцент;
184 «Гірництво»: Васильчук О. Ю., к. т. н., доцент.
133 «Галузеве машинобудування»: Тхорук Є. І., к. т. н., доцент.

Голова науково-методичної ради
з якості ННМІ

проф. Марчук М. М.

© Я. Г. Івашук, 2025
© НУВГП, 2025

ЗМІСТ

1. Найпростіші задачі аналітичної геометрії	4
2. Пряма лінія на площині, різні види її рівнянь	5
2.1. Кут між двома прямими. Умови паралельності і перпендикулярності двох прямих	9
2.2. Відстань від точки до прямої	11
2.3. Зразки розв'язання завдань	12
2.4. Індивідуальні завдання	16
3. Криві другого порядку, їхня форма і канонічні рівняння . .	18
3.1. Коло	18
3.2. Еліпс	19
3.3. Гіпербола	20
3.4. Парабола	21
3.5. Зразки розв'язання завдань	25
3.6. Індивідуальні завдання	27
4. Площина і пряма у тривимірному просторі	33
4.1. Площина в просторі, різні види її рівнянь	33
4.2. Кут між двома площинами. Умова паралельності і перпендикулярності двох площин	36
4.3. Відстань від точки до площини	37
4.4. Пряма в просторі, різні види її рівнянь	38
4.5. Кут між двома прямими. Умова паралельності і перпендикулярності двох прямих	40
4.6. Кут між прямою і площиною. Умова паралельності і перпендикулярності прямої і площини	41
4.7. Відстань від точки до прямої	42
4.8. Зразки розв'язання завдань	43
4.9. Індивідуальні завдання	48
<i>Список рекомендованої літератури</i>	52

1. Найпростіші задачі аналітичної геометрії

Задача 1. Відстань між двома точками на площині і в просторі

Нехай у двовимірному просторі R_2 , тобто на площині Oxy задано дві точки $M_1(x_1; y_1)$ і $M_2(x_2; y_2)$. Відстань d між цими точками є довжиною вектора $\overline{M_1M_2}$ і знаходять її за формулою

$$d = M_1M_2 = |\overline{M_1M_2}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}.$$

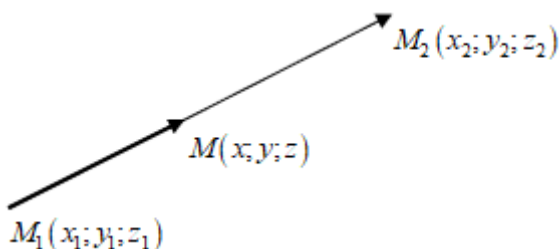


Рис. 1.1

У тривимірному просторі R_3 відстань між точками $M_1(x_1; y_1; z_1)$ і $M_2(x_2; y_2; z_2)$ обчислюється за формулою

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

Задача 2. Поділ відрізка у заданому відношенні

Знайдемо на відрізку M_1M_2 таку точку $M(x; y)$, яка ділить цей відрізок у відношенні λ , тобто виконується рівність

$$\overline{M_1M} = \lambda \cdot \overline{MM_2}.$$

З рівності векторів $\overline{M_1M} = (x - x_1; y - y_1)$ і $\lambda \cdot \overline{MM_2} = \lambda \cdot (x_2 - x; y_2 - y)$ випливають такі рівності:

$$x - x_1 = \lambda \cdot (x_2 - x) \quad \text{і} \quad y - y_1 = \lambda \cdot (y_2 - y).$$

Звідси отримаємо

$$x + \lambda \cdot x = x_1 + \lambda \cdot x_2 \quad \text{і} \quad y + \lambda \cdot y = y_1 + \lambda \cdot y_2.$$

А з останніх рівностей ми отримаємо формули поділу відрізка у заданому відношенні

$$x = \frac{x_1 + \lambda \cdot x_2}{1 + \lambda} \quad \text{і} \quad y = \frac{y_1 + \lambda \cdot y_2}{1 + \lambda}.$$

При поділі відрізка навпіл, $\lambda = 1$ і формули будуть такими

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad \text{і} \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2}.$$

Для тривимірного простору R_3 формули поділу відрізка у заданому відношенні (рис. 1.1) мають вигляд

$$x = \frac{x_1 + \lambda \cdot x_2}{1 + \lambda}; \quad y = \frac{y_1 + \lambda \cdot y_2}{1 + \lambda}; \quad z = \frac{z_1 + \lambda \cdot z_2}{1 + \lambda},$$

а формули поділу відрізка навпіл є такими:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}; \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2}; \quad z = \frac{z_1 + z_2}{2}.$$

2. Пряма лінія на площині, різні види її рівнянь

Задача 3. Скласти рівняння прямої, що проходить через точку $M_0(x_0; y_0)$ перпендикулярно до вектора $\vec{n} = (A; B)$.

Розв'язання. Візьмемо на прямій довільну (поточну) точку $M(x; y)$ і побудуємо поточний вектор $\overline{M_0M}$ (рис. 1.2):

$$\overline{M_0M} = (x - x_0; y - y_0).$$

За умовою задачі, вектори \vec{n} і $\overline{M_0M}$ перпендикулярні, то їх скалярний добуток дорівнює нулю, тобто

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0.$$

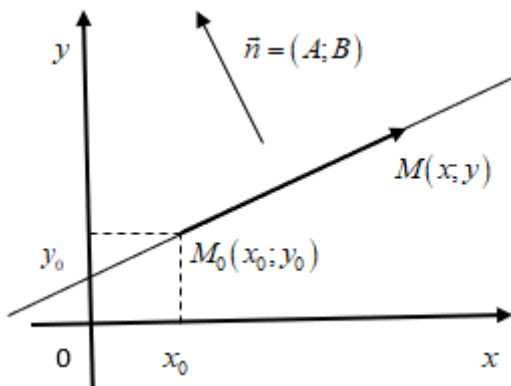


Рис. 1.2

Отримали **рівняння прямої, яка проходить через задану точку перпендикулярно до заданого вектора.**

Вектор $\vec{n} = (A; B)$ називається нормальним вектором прямої. Пряма має безліч нормальних векторів. Усі вони паралельні, а їхні відповідні координати пропорційні.

Розкриємо дужки в останньому рівнянні, отримаємо

$$Ax + By + (-Ax_0 - By_0) = 0.$$

Позначимо величину $-Ax_0 - By_0$ через C , отримаємо **загальне рівняння прямої**

$$Ax + By + C = 0.$$

Якщо $A \neq 0$, $B \neq 0$, $C \neq 0$, то загальне рівняння зводиться до **рівняння прямої у відрізках** на осях

$$Ax + By = -C, \Rightarrow \frac{Ax}{-C} + \frac{By}{-C} = 1, \Rightarrow \frac{x}{-C/A} + \frac{y}{-C/B} = 1, \text{ або}$$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1,$$

де $a = -C/A$, $b = -C/B$.

Задача 4. Скласти рівняння прямої, що проходить через точку $M_0(x_0; y_0)$ паралельно вектору $\vec{l} = (m; p)$.

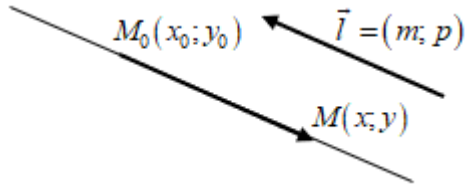


Рис. 1.3

Розв'язання. Міркуючи схоже, як у задачі 3, беремо довільний поточний вектор $\overline{M_0M} = (x - x_0; y - y_0)$. За умовою задачі, вектори $\overline{M_0M}$ і $\vec{l} = (m; p)$ колінеарні, а з умови колінеарності векторів, тобто з пропорційності відповідних координат цих векторів, випливає **канонічне рівняння прямої**

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{p}.$$

Вектор $\vec{l} = (m; p)$ називається напрямним вектором прямої.

З рівностей $\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{p} = t$ випливає **параметричне рівняння прямої**

$$\begin{cases} x = x_0 + mt, \\ y = y_0 + pt. \end{cases}$$

Змінна t може набувати довільних дійсних значень і називається параметром.

Задача 5. Скласти рівняння прямої, що проходить через дві задані точки $M_1(x_1; y_1)$ і $M_2(x_2; y_2)$.

Розв'язання. Вектор $\overline{M_1M_2} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1)$ є напрямним вектором шуканої прямої. Підставляємо в канонічне рівняння прямої координати напрямного вектора, отримаємо **рівняння прямої, яка проходить через дві задані точки**

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}.$$

Задача 6. Скласти рівняння прямої, що проходить через точку $M_0(x_0; y_0)$ під заданим кутом α до осі Ox .

Розв'язання. Візьмемо на прямій довільну (поточну) точку $M(x; y)$ і побудуємо поточний вектор $\overline{M_0M}$ (рис. 1.4): $\overline{M_0M} = (x - x_0; y - y_0)$. Цей вектор також утворює з віссю Ox кут α , тобто відношення $\frac{y - y_0}{x - x_0} = \operatorname{tg} \alpha = k$.

Звідси, отримуємо **рівняння прямої, яка проходить через задану точку $M_0(x_0; y_0)$ і має заданий кутовий коефіцієнт k**

$$y - y_0 = k(x - x_0).$$

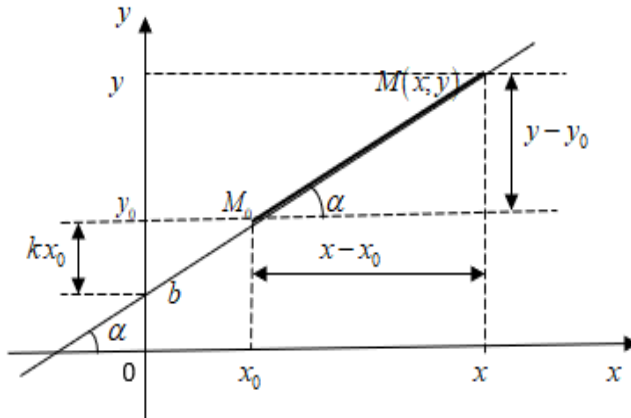


Рис. 1.4

Подано дане рівняння в іншому вигляді $y = kx + (y_0 - kx_0)$. Позначимо величину $y_0 - kx_0$ через b , отримуємо **рівняння прямої з кутовим коефіцієнтом**

$$y = kx + b.$$

2.1. Кут між двома прямими. Умови паралельності і перпендикулярності двох прямих

1-й випадок. Нехай прямі задані загальними рівняннями $A_1x + B_1y + C_1 = 0$, і $A_2x + B_2y + C_2 = 0$ з відповідними нормальними векторами $\vec{n}_1 = (A_1; B_1)$ і $\vec{n}_2 = (A_2; B_2)$. Кут φ між прямими дорівнює куту між їх нормальними векторами і його можна обчислити за формулою

$$\cos \varphi = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{A_1 \cdot A_2 + B_1 \cdot B_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2}}.$$

Якщо прямі паралельні, то їх нормальні вектори колінеарні, тобто їх відповідні координати пропорційні. Звідси, отримуємо умову паралельності двох прямих

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2}.$$

Якщо прямі перпендикулярні, то їх нормальні вектори також перпендикулярні, тобто скалярний добуток дорівнює нулеві. Звідси, отримуємо умову перпендикулярності прямих

$$A_1 \cdot A_2 + B_1 \cdot B_2 = 0.$$

2-й випадок. Нехай прямі задані канонічними рівняннями $\frac{x - x_1}{m_1} = \frac{y - y_1}{p_1}$ і $\frac{x - x_2}{m_2} = \frac{y - y_2}{p_2}$ з відповідними напрямними векторами $\vec{l}_1 = (m_1; p_1)$ і $\vec{l}_2 = (m_2; p_2)$. Кут φ між прямими дорівнює куту між їх напрямними векторами і його можна обчислити за формулою

$$\cos \varphi = \frac{\vec{l}_1 \cdot \vec{l}_2}{|\vec{l}_1| \cdot |\vec{l}_2|} = \frac{m_1 \cdot m_2 + p_1 \cdot p_2}{\sqrt{m_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + p_2^2}}.$$

Прямі паралельні \Leftrightarrow напрямні вектори колінеарні \Leftrightarrow

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{p_1}{p_2} - \text{умова паралельності двох прямих.}$$

Прямі перпендикулярні \Leftrightarrow напрямні вектори перпендикулярні \Leftrightarrow скалярний добуток напрямних векторів дорівнює нулю, тобто

$m_1 \cdot m_2 + p_1 \cdot p_2 = 0$ - умова перпендикулярності двох прямих, заданих канонічними рівняннями.

3-й випадок. Нехай прямі задані прямими з кутовими коефіцієнтами $y = k_1 x + b_1$ і $y = k_2 x + b_2$ з відповідними кутовими коефіцієнтами $k_1 = \operatorname{tg} \alpha_1$ і $k_2 = \operatorname{tg} \alpha_2$. Кут φ між прямими дорівнює різниці кутів $\alpha_2 - \alpha_1$, і його можна обчислити, скориставшись формулою тригонометрії

$$\operatorname{tg} \varphi = \operatorname{tg} (\alpha_2 - \alpha_1) = \frac{\operatorname{tg} \alpha_2 - \operatorname{tg} \alpha_1}{1 + \operatorname{tg} \alpha_1 \cdot \operatorname{tg} \alpha_2}, \text{ тобто}$$

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2}.$$

Формула визначає кут, на який треба повернути першу пряму проти повороту годинникової стрілки, щоб вона збіглась з другою прямою.

Якщо прямі паралельні, то $\varphi = 0$ і $\operatorname{tg} \varphi = 0$, тому з формули маємо $k_2 - k_1 = 0$. Отже, умовою паралельності двох прямих є рівність їхніх кутових коефіцієнтів:

$$k_1 = k_2.$$

Якщо прямі перпендикулярні, то $\varphi = 90^\circ$ і $\operatorname{tg} 90^\circ$ не існує, тому знаменник дроби дорівнює нулю: $1 + k_1 \cdot k_2 = 0$.

Таким чином, умова перпендикулярності прямих має вигляд

$$k_1 \cdot k_2 = -1, \text{ або } k_2 = -1/k_1.$$

2.2. Відстань від точки до прямої

Задача 7. Знайти відстань від точки $M_0(x_0; y_0)$ до прямої $Ax + By + C = 0$.

Розв'язання. Візьмемо на прямій довільну точку $M(x; y)$ та побудуємо вектор $\overline{MM_0} = (x_0 - x; y_0 - y)$. Відстань d точки $M_0(x_0; y_0)$ від прямої дорівнює модулю проекції вектора $\overline{MM_0}$ на напрям нормального вектора $\vec{n} = (A; B)$.

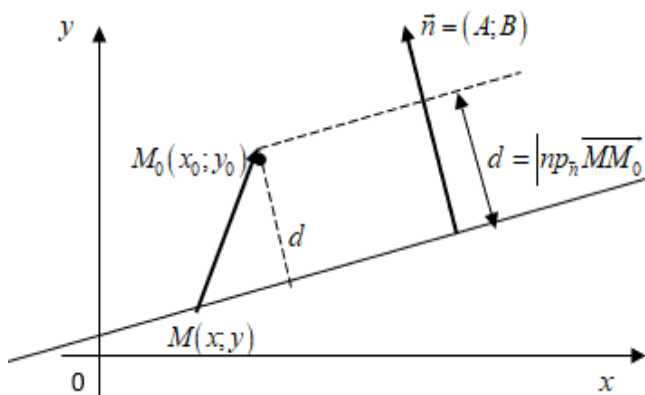


Рис. 1.5

Отже

$$\begin{aligned} d &= |np_{\vec{n}} \overline{MM_0}| = \frac{|\vec{n} \cdot \overline{MM_0}|}{|\vec{n}|} = \frac{|A(x_0 - x) + B(y_0 - y)|}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \\ &= \frac{|Ax_0 + By_0 + (-Ax - By)|}{\sqrt{A^2 + B^2}}. \end{aligned}$$

З рівняння прямої бачимо, що $-Ax - By = C$. Тоді

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$

2.3. Зразки розв'язання завдань

Приклад 1. Дано точки $A(1; -3)$, $B(5; 7)$. Скласти рівняння прямої, яка проходить через середину відрізка АВ, перпендикулярно до цього відрізка.

Розв'язання. Знайдемо координати точки $M_0(x_0; y_0)$, яка є серединою відрізка АВ:

$$x_0 = \frac{x_A + x_B}{2} = \frac{1 + 5}{2} = 3, \quad y_0 = \frac{y_A + y_B}{2} = \frac{-3 + 7}{2} = 2.$$

Обчислимо координати нормального вектора прямої $\overrightarrow{AB} = \vec{n} = (5 - 1; 7 + 3) = (4; 10)$. Отже, маємо точку

$M_0(3; 2)$ і нормальний вектор $\vec{n} = (4; 10)$. Тоді шукане рівняння прямої матиме вигляд

$$4(x - 3) + 10(y - 2) = 0, \text{ або } 4x + 10y - 32 = 0.$$

Скоротимо на 2, отримаємо загальне рівняння прямої

$$2x + 5y - 16 = 0.$$

Приклад 2. При якому значенні параметра λ пряма $\lambda x - 2y + 9 = 0$ буде паралельною до прямої $y = 4 - 3x$?

Розв'язання. Перша пряма задана загальним рівнянням, а друга – рівнянням з кутовим коефіцієнтом. Запишемо для другої прямої її загальне рівняння: $3x + y - 4 = 0$.

Тепер бачимо, що перша пряма має нормальний вектор $\vec{n}_1 = (\lambda; -2)$, а друга - $\vec{n}_2 = (3; 1)$. Якщо прямі паралельні, то їх нормальні вектори колінеарні $\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$, тобто, їхні відповідні координати пропорційні. З умови колінеарності двох векторів,

отримаємо співвідношення $\frac{\lambda}{3} = \frac{-2}{1}$. Звідси

$$\lambda = \frac{3 \cdot (-2)}{1} = -6.$$

Приклад 3. Обчислити відстань між паралельними прямими $5x - 12y + 26 = 0$ і $5x - 12y - 13 = 0$.

Розв'язання. Знайдемо яку-небудь точку на першій прямій. Нехай, наприклад, $x = 2$, тоді $5 \cdot 2 - 12y + 26 = 0$. Звідси $12y = 36$, $\Rightarrow y = 3$. Отже, точка $M_0(2; 3)$ належить першій прямій.

Знайдемо відстань між паралельними прямими, як відстань від точки M_0 до другої прямої за формулою

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \frac{|5 \cdot 2 - 12 \cdot 3 - 13|}{\sqrt{5^2 + 12^2}} = \frac{39}{13} = 3.$$

Приклад 4. Обчислити площу трикутника, обмеженого прямою $3x + 4y - 12 = 0$ і осями координат.

Розв'язання. Перетворимо рівняння прямої в рівняння прямої у відрізках $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$:

$$3x + 4y = 12 \Rightarrow \frac{3x}{12} + \frac{4y}{12} = \frac{12}{12} \Rightarrow \frac{x}{4} + \frac{y}{3} = 1.$$

Тепер площу трикутника обчислимо за формулою:

$$S_{\square} = \frac{|a| \cdot |b|}{2} = \frac{4 \cdot 3}{2} = 6 \text{ (кв. од.)}.$$

Приклад 5. Скласти канонічне рівняння прямої, яка проходить через точку перетину прямих $2x + y - 1 = 0$ і $4x - 3y - 17 = 0$ паралельно вектору $\vec{a} = (3; -4)$.

Розв'язання. Знайдемо точку перетину прямих із системи

$$\begin{cases} 2x + y - 1 = 0, \\ 4x - 3y - 17 = 0. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2x + y = 1, \\ 4x - 3y = 17. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 6x + 3y = 3, \\ 4x - 3y = 17. \end{cases}$$

Застосуємо метод виключення змінних, додавши два рівняння, отримаємо:

$$\begin{cases} 10x = 20, \\ y = 1 - 2x. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2, \\ y = 1 - 2 \cdot 2 = -3. \end{cases}$$

Отже, точкою перетину прямих є точка $M_0(2; -3)$.

Тоді канонічне рівняння прямої $\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{p}$ матиме

вигляд:
$$\frac{x-2}{3} = \frac{y+3}{-4}.$$

Приклад 6. Знайти точку K симетричну до точки $D(4;5)$ відносно прямої, що проходить через точки $A(-2;3)$ і $B(6;-1)$ (Рис. 1.6).

Розв'язання. Складемо рівняння прямої AB , як рівняння прямої, що проходить через дві задані точки $\frac{x-x_A}{x_B-x_A} = \frac{y-y_A}{y_B-y_A}$:

$$\frac{x+2}{6+2} = \frac{y-3}{-1-3} \Rightarrow \frac{x+2}{8} = \frac{y-3}{-4} \Rightarrow \frac{x+2}{2} = \frac{y-3}{-1}.$$

Переведемо канонічне рівняння прямої AB у загальне рівняння $x + 2y - 4 = 0$. Симетричні точки K і $D(4;5)$ будуть лежати на прямій, що проходить через точку $D(4;5)$ перпендикулярно до прямої AB . Складемо загальне рівняння прямої KD , де за нормальний вектор прямої KD візьмемо напрямний вектор прямої AB : $\vec{n} = (A; B) = \vec{l} = (2; -1)$:

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) = 0.$$

$$2(x-4) - 1 \cdot (y-5) = 0 \Rightarrow 2x - y = 3.$$

Знайдемо точку перетину $M_0(x_0, y_0)$ прямих AB і KD із системи рівнянь:

$$\begin{cases} x + 2y = 4, \\ 2x - y = 3. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + 2y = 4, \\ 4x - 2y = 6. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 5x = 10, \\ y = 2x - 3. \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_0 = 2, \\ y_0 = 2 \cdot 2 - 3 = 1. \end{cases} \Rightarrow M_0(2;1).$$

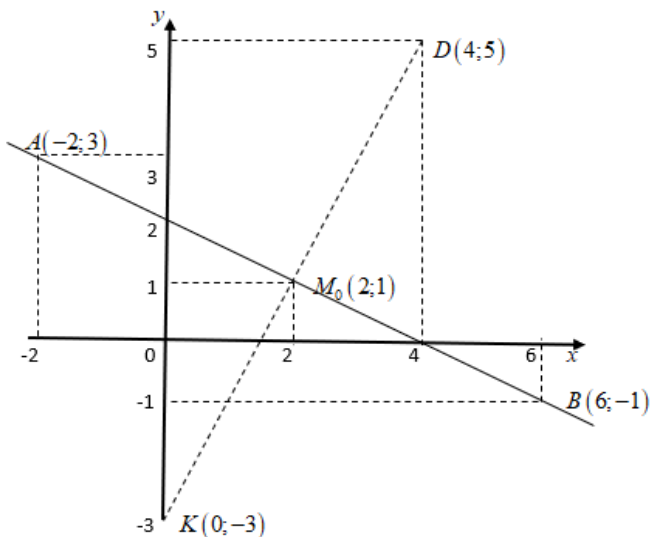


Рис. 1.6

Точка $M_0(2;1)$ лежить посередині між точками $K(x_k; y_k)$ і $D(4;5)$. Скористаємося формулами поділу відрізка KD пополам:

$$x_{M_0} = \frac{x_K + x_D}{2} \quad \text{і} \quad y_{M_0} = \frac{y_K + y_D}{2}.$$

Підставляємо у формули координати відомих вже точок:

$$x_{M_0} = \frac{x_K + 4}{2} = 2, \quad y_{M_0} = \frac{y_K + 5}{2} = 1.$$

З останніх рівнянь отримуємо координати точки

$K(x_k; y_k)$:

$$x_K = 2 \cdot 2 - 4 = 0 \quad y_K = 2 \cdot 1 - 5 = -3$$

Отже, симетричною до точки $D(4;5)$ відносно прямої AB є точка $K(0;-3)$.

2.4. Індивідуальні завдання

Задані координати вершин трикутника ABC . Знайти:

- 1) довжину сторони AB ;
- 2) загальне рівняння прямої AB ;
- 3) рівняння висоти CD , опущеної з вершини C на сторону AB ;
- 4) довжину висоти CD ;
- 5) площу трикутника ABC ;
- 6) координати точки D ;
- 7) координати точки K , розміщеної симетрично до точки D відносно прямої AB ;
- 8) рівняння медіани AE ;
- 9) рівняння прямої, що проходить через точку E перпендикулярно до сторони BC ;

Результати проілюструвати графічно.

1. $A(-6;-4)$, $B(-10;-1)$, $C(6;1)$.

2. $A(12;0)$, $B(18;8)$, $C(0;5)$.

3. $A(-2;-6)$, $B(-6;-3)$, $C(10;-1)$.

4. $A(8;2)$, $B(14;10)$, $C(-4;7)$.

5. $A(2;-4)$, $B(-2;-1)$, $C(14;1)$.

6. $A(-9;6)$, $B(3;-3)$, $C(7;19)$.

7. $A(5;-3)$, $B(1;0)$, $C(17;2)$.

8. $A(14;-6), B(20;2), C(2;-1)$.
9. $A(3;4), B(-1;7), C(15;9)$.
10. $A(1;-2), B(7;6), C(-11;3)$.
11. $A(-2;-3), B(0;7), C(8;3)$.
12. $A(1;2), B(3;12), C(11;8)$.
13. $A(-4;-1), B(-2;9), C(6;5)$.
14. $A(4;1), B(6;11), C(14;7)$.
15. $A(-3;-2), B(-1;8), C(7;4)$.
16. $A(2;-5), B(4;5), C(12;1)$.
17. $A(3;0), B(5;10), C(13;6)$.
18. $A(0;3), B(2;13), C(10;9)$.
19. $A(-1;5), B(1;15), C(9;11)$.
20. $A(5;4), B(7;14), C(15;10)$.
21. $A(3;1), B(-13;-11), C(-6;13)$.
22. $A(-6;5), B(2;-3), C(0;7)$.
23. $A(-2;3), B(10;-1), C(6;5)$.
24. $A(-4;-4), B(8;2), C(4;6)$.
25. $A(8;-1), B(-8;11), C(-2;-13)$.
26. $A(-11;-4), B(7;-2), C(3;8)$.
27. $A(9;-3), B(-7;-15), C(0;9)$.
28. $A(-8;3), B(6;-1), C(2;9)$.
29. $A(7;4), B(-9;-8), C(-2;16)$.
30. $A(-5;2), B(3;-4), C(1;10)$.

3. Криві другого порядку, їхня форма і канонічні рівняння

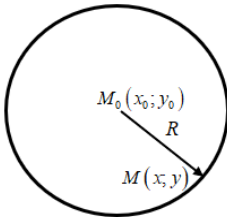
Пряма – це алгебраїчна лінія першого порядку. Загальне рівняння лінії другого порядку має такий вигляд

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0,$$

де A, B, C, D, E, F - дійсні числа, причому хоча б одне з чисел A, B, C не дорівнює нулю.

До алгебраїчних ліній другого порядку відносяться коло, еліпс, гіпербола, парабола.

3.1. Коло



Колом називають множину точок площини, відстані яких від заданої точки $M_0(x_0; y_0)$ (центра кола) дорівнюють сталому числу R (радіусу).

Візьмемо на колі поточну точку $M(x; y)$ і побудуємо поточний вектор

$$\overrightarrow{M_0M} = (x - x_0; y - y_0) \text{ (Рис. 3.1). Де б не знаходилася точка}$$

$M(x; y)$ на колі, за означенням маємо

$$|\overrightarrow{M_0M}| = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} = R, \text{ або}$$

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2 - \text{канонічне рівняння кола.}$$

Якщо точка $M_0(x_0; y_0)$

Рис. 3.1 співпадає з початком координат

$M_0(0; 0)$, то рівняння кола буде таким:

$$x^2 + y^2 = R^2.$$

3.2. Еліпс

Еліпсом називається геометричне місце точок площини, сума відстаней яких до двох даних точок цієї площини, що називаються фокусами є величиною сталою, більшою за відстань між фокусами (рис. 3.2).

Нехай $F_1(-c;0)$ і $F_2(c;0)$ - фокуси еліпса, $F_1F_2 = 2c$, а $M(x; y)$ його довільна точка. Суму відстаней будь-якої точки еліпса до фокусів позначимо через $2a$.

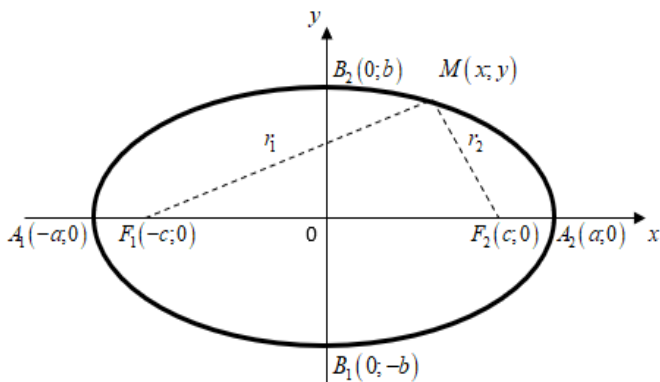


Рис. 3.2

Відрізки $r_1 = |F_1M|$ і $r_2 = |F_2M|$ називаються фокальними радіусами точки M . За означенням маємо:
 $r_1 + r_2 = 2a$ (рис. 3.2),

$$r_1 = |F_1M| = \sqrt{(x+c)^2 + y^2}, \quad r_2 = |F_2M| = \sqrt{(x-c)^2 + y^2}.$$
$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 2a.$$

Це є рівнянням еліпса. Зведемо його до простішого (канонічного) вигляду, звільнившись від радикалів та врахувавши рівність $a^2 - c^2 = b^2$, отримаємо **канонічне рівняння еліпса:**

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Точки перетину еліпса з осями координат називаються вершинами еліпса. Відрізки $A_1A_2 = 2a$ і $B_1B_2 = 2b$, що з'єднують протилежні вершини еліпса називаються відповідно великою (фокальною) і малою осями еліпса. Параметри a і b

дорівнюють його півосям. Відношення $\frac{2c}{2a} = \frac{c}{a} = \varepsilon$ називається

ексцентриситетом еліпса. Ексцентриситет характеризує форму еліпса (міру його стиску). Для еліпса $0 < \varepsilon < 1$. Чим сильніше стиснено еліпс, тим більший його ексцентриситет. При малих значеннях ексцентриситету еліпс дуже мало відрізняється від кола. При $\varepsilon = 0$ еліпс перетворюється в коло.

3.3. Гіпербола

Гіперболою називають множину точок площини, модуль різниці відстаней яких від двох фіксованих точок цієї площини, які називаються фокусами, є величиною сталою, меншою за відстань між фокусами.

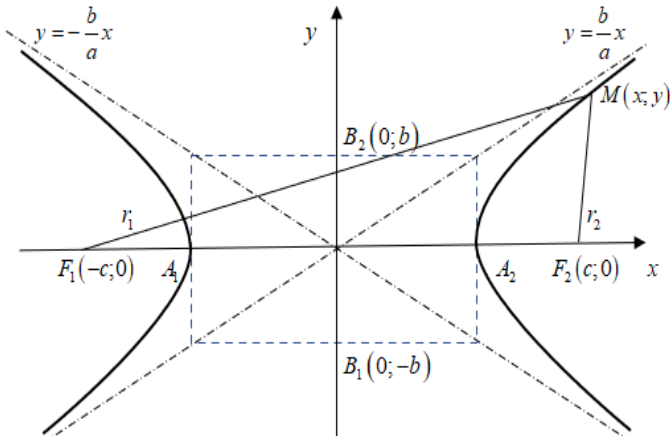


Рис. 3.3

Позначивши через $2c = F_1F_2$ відстань між фокусами F_1 та F_2 , і через $2a$ вказане в означенні абсолютне значення різниці відстані, дістанемо умову існування гіперболи: $a < c$.

Згідно означення $|F_1M - F_2M| = 2a$ (Рис. 3.3).

Величини

$$r_1 = |F_1M| = \sqrt{(x+c)^2 + y^2}, \quad r_2 = |F_2M| = \sqrt{(x-c)^2 + y^2}$$

називаються фокальними радіусами точки $M(x; y)$ гіперболи.

Підставляючи в попереднє рівняння ($|r_1 - r_2| = 2a$), значення фокальних радіусів і звільняючись від радикалів отримуємо **канонічне рівняння гіперболи**

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

де $c^2 = a^2 + b^2$.

$A_1A_2 = 2a$ - дійсна вісь гіперболи.

$B_1B_2 = 2b$ - уявна вісь гіперболи.

Ексцентриситет гіперболи $\varepsilon = \frac{c}{a} > 1$.

Прямі $y = \frac{b}{a}x$ і $y = -\frac{b}{a}x$ називаються асимптотами гіперболи.

3.4. Парабола

Параболою називається геометричне місце точок площини, рівновіддалених від даної точки F , що називається фокусом, і від даної прямої, що називається директрисою.

Відстань від фокуса параболі до директриси називається параметром параболі і позначається через p .

Відстань $FM = r$ від довільної точки $M(x; y)$ параболі до фокуса F називається фокальним радіусом точки M .

$$r = |\overrightarrow{FM}| = \sqrt{\left(x - \frac{p}{2}\right)^2 + y^2}.$$

Відстань від довільної точки $M(x; y)$ до директриси позначимо через d :

$$d = |FM| = x + \frac{p}{2}.$$

За означенням параболи маємо: $r = d$. **Перший випадок:** нехай гілки параболи напрямлені вправо (Рис. 3.4).

Нехай фокус лежить в точці $F\left(\frac{p}{2}; 0\right)$, а директриса є

перпендикулярною до осі Ox і має рівняння $x = -\frac{p}{2}$, то з

рівності $r = d$ отримаємо рівність

$$\sqrt{\left(x - \frac{p}{2}\right)^2 + y^2} = x + \frac{p}{2}, \text{ а звідси отримаємо}$$

канонічне рівняння параболи, яке матиме вигляд (рис. 3.4)

$$y^2 = 2px.$$

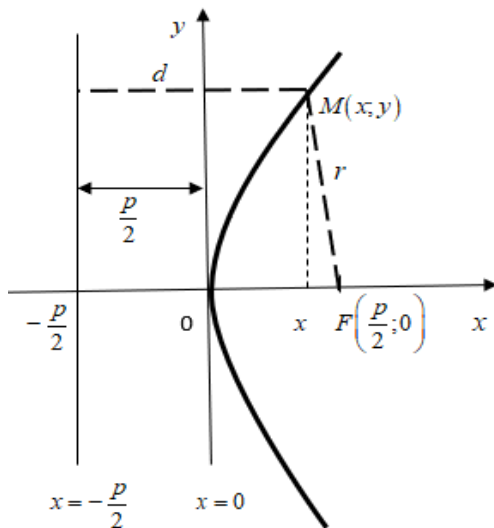
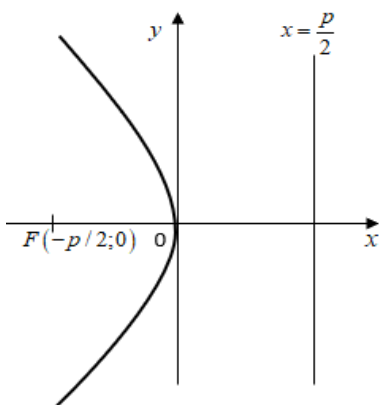


Рис. 3.4

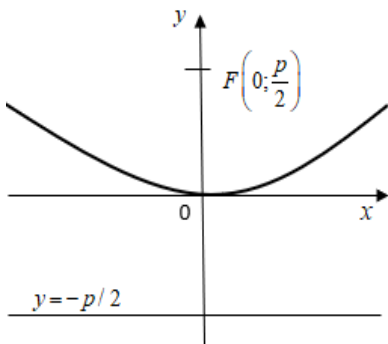
Вісь симетрії параболі називається віссю параболі.
Точка перетину параболі з віссю симетрії називається
вершиною параболі.

Фокальний радіус r довільної точки $M(x; y)$ параболі
може бути обчислений за формулою $r = |FM| = x + \frac{p}{2}$.



Другий випадок: якщо
фокус параболі лежить в точці
 $F\left(-\frac{p}{2}; 0\right)$, а директриса має
рівняння $x = \frac{p}{2}$ (рис. 3.5), то
канонічне рівняння такої
параболі має вигляд
 $y^2 = -2px$.

Рис. 3.5



Третій випадок: фокус
лежить в точці $F\left(0; \frac{p}{2}\right)$,

рівняння директриси $y = -\frac{p}{2}$

(рис.3.6) . Гілки параболи
напрявлені вгору і її канонічне
рівняння має вигляд

$$x^2 = 2p y .$$

Рис. 3.6

Четвертий випадок: фокус лежить в точці $F\left(0; -\frac{p}{2}\right)$,

рівняння директриси $y = \frac{p}{2}$ (рис. 3.7). Гілки параболи

напрявлені донизу і її канонічне рівняння має вигляд

$$x^2 = -2p y .$$

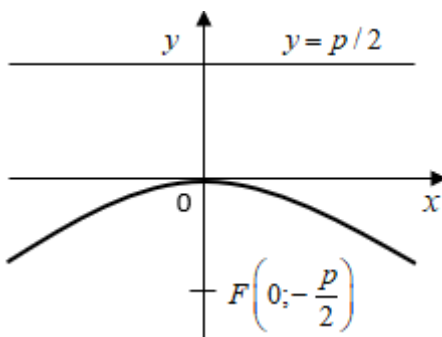


Рис. 3.7

3.5. Зразки розв'язання завдань

Приклад 1. Звести до канонічного вигляду рівняння лінії 2-го порядку $x^2 + y^2 - 4x + 2y - 4 = 0$.

Розв'язання. В рівнянні виділимо повні квадрати:

$$x^2 - 4x + 4 - 4 + y^2 + 2y + 1 - 1 - 4 = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (x - 2)^2 + (y + 1)^2 = 9.$$

Бачимо, що задана лінія є колом із центром в точці $M_0(2; -1)$ та радіусом $R = 3$.

Приклад 2. Скласти канонічне рівняння еліпса, центр симетрії якого співпадає з початком координат, мала піввісь якого, дорівнює 3, а правий фокус лежить в точці $F_2(4; 0)$.

Розв'язання. Мала піввісь $b = 3$, а відстань від центра симетрії до правого фокуса $c = 4$. Для еліпса, величини a, b, c пов'язані співвідношенням $a^2 - c^2 = b^2$. Звідси

$a^2 = c^2 + b^2 = 4^2 + 3^2 = 25$. Тоді, канонічне рівняння еліпса

матиме вигляд $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{9} = 1$.

Приклад 3. Скласти канонічне рівняння еліпса, фокуси якого лежать на осі абсцис, симетрично відносно початку координат, ексцентриситет $\varepsilon = \frac{12}{13}$, а мала вісь $2b = 10$.

Розв'язання. Піввісь такого еліпса $b = 5$. З означення ексцентриситета отримуємо рівність: $\frac{c}{a} = \frac{12}{13}$. Звідси $c = \frac{12}{13}a$. Підставляємо у співвідношення $a^2 - c^2 = b^2$ значення величин b і c , отримаємо лінійне рівняння відносно невідомого a^2 :

$$a^2 - \left(\frac{12}{13}a\right)^2 = 25, \Rightarrow \left(1 - \frac{144}{169}\right) \cdot a^2 = 25, \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{25}{169}a^2 = 25, \Rightarrow a^2 = 169.$$

Тоді канонічне рівняння еліпса матиме вигляд

$$\frac{x^2}{169} + \frac{y^2}{25} = 1.$$

Приклад 4. Скласти канонічне рівняння гіперболи, фокуси якої лежать на осі Ox , відстань між ними дорівнює $10\sqrt{2}$, а рівняння асимптот $y = \pm 0,75x$.

Розв'язання. З умови задачі, маємо: $2c = 10\sqrt{2}$. Звідси $c = 5\sqrt{2}$. З рівнянь асимптот випливає, що відношення $\frac{b}{a} = 0,75 = \frac{3}{4}$. Звідси $b = \frac{3}{4}a$. Для гіперболи, величини a, b, c пов'язані співвідношенням $c^2 = a^2 + b^2$. Підставляємо у це співвідношення відомі величини, отримаємо:

$$a^2 + \frac{9}{16}a^2 = (5\sqrt{2})^2. \text{ Звідси } \frac{25}{16}a^2 = 50, \text{ або } a^2 = 32. \text{ Тоді}$$

$$b^2 = \frac{9}{16}a^2 = \frac{9}{16} \cdot 32 = 18.$$

Остаточно, отримали таке канонічне рівняння гіперболи:

$$\frac{x^2}{32} - \frac{y^2}{18} = 1.$$

Приклад 5. Скласти канонічне рівняння параболи, вершина якої, лежить у початку координат, віссю симетрії є вісь Ox , і парабола проходить через точку $M_0(-3; -4)$.

Розв'язання. Точка лежить у третій чверті, а віссю симетрії є вісь Ox , тому канонічне рівняння параболи (другий випадок) шукатимемо у вигляді $y^2 = -2px$ (рис. 3.5). Раз парабола проходить через точку $M_0(-3; -4)$, то координати точки задовольняють рівняння параболи:

$$(-4)^2 = -2p(-3), \Rightarrow 6p = 16 \Rightarrow$$

$p = \frac{16}{6} = \frac{8}{3}$ - параметр параболи.

$y^2 = -2 \cdot \frac{8}{3} \cdot x = -\frac{16}{3}x$ - канонічне рівняння параболи.

Додатково знайдемо координати фокуса параболи:

$F\left(-\frac{p}{2}; 0\right) = F\left(-\frac{4}{3}; 0\right)$ і рівняння її директриси:

$$x = \frac{p}{2} = \frac{4}{3}.$$

Приклад 6. Дано канонічне рівняння параболи

$x^2 = -20y$. Знайти координати фокуса і рівняння директриси цієї параболи.

Розв'язання. З рівняння параболи (четвертий випадок, рис. 3.7) видно, що $2p = 20$.

Звідси $p = 10$, $\Rightarrow p/2 = 5$.

Фокус лежить в точці $F(0; -p/2) = F(0; -5)$, а

директриса має рівняння $y = \frac{p}{2} = 5$.

3.6. Індивідуальні завдання

Завдання 3.6.1. Скласти канонічне рівняння еліпса

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, якщо задана одна з його вершин та один із

фокусів. Виконати схематичний рисунок і на ньому показати всі чотири вершини та обидва фокуси.

1. $A_2(5;0)$, $F_2(4;0)$; 2. $A_1(-5;0)$, $F_2(4;0)$;

3. $A_2(5;0)$, $F_1(-4;0)$; 4. $A_1(-5;0)$, $F_1(-4;0)$;

5. $B_1(0;-3)$, $F_1(-4;0)$; 6. $B_1(0;-3)$, $F_2(4;0)$;

7. $B_1(0;3), F_2(4;0);$ 8. $B_2(0;3), F_1(-4;0);$
 9. $A_2(5;0), F_2(3;0);$ 10. $A_2(5;0), F_1(-3;0);$
 11. $A_1(-5;0), F_2(3;0);$ 12. $A_1(-5;0), F_1(-3;0);$
 13. $B_2(0;4), F_1(-3;0);$ 14. $B_1(0;-4), F_1(-3;0);$
 15. $B_1(0;-4), F_2(3;0);$ 16. $B_2(0;4), F_2(3;0);$
 17. $A_2(10;0), F_2(8;0);$ 18. $A_1(-10;0), F_2(8;0);$
 19. $A_2(10;0), F_1(-8;0);$ 20. $A_1(-10;0), F_1(-8;0);$
 21. $B_1(0;-6), F_1(-8;0);$ 22. $B_1(0;-6), F_2(8;0);$
 23. $B_2(0;6), F_2(8;0);$ 24. $B_2(0;6), F_1(-8;0);$
 25. $A_2(10;0), F_2(6;0);$ 26. $A_2(10;0), F_1(-6;0);$
 27. $A_1(-10;0), F_2(6;0);$ 28. $A_1(-10;0), F_1(-6;0);$
 29. $B_2(0;8), F_1(-6;0);$ 30. $B_1(0;-8), F_1(-6;0).$

Завдання 3.6.2. Скласти канонічне рівняння еліпса

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1. \text{ Виконати схематичний рисунок і на ньому}$$

показати всі чотири вершини та обидва фокуси, якщо дано:

- 1) $b=15, F(-10;0);$ 2) $b=2, F(\sqrt{2};0);$

3) $A(3;0)$, $B\left(2; \frac{\sqrt{5}}{3}\right)$; **4)** $e = \frac{\sqrt{21}}{5}$, $A(-5;0)$;

5) $a=11$, $e = \frac{\sqrt{57}}{11}$; **6)** $b = \sqrt{15}$, $e = \frac{\sqrt{10}}{25}$;

7) $a = 4$, $F(3;0)$; **8)** $b = 4$, $F(9;0)$;

9) $A(0;\sqrt{3})$, $B\left(\sqrt{\frac{14}{3}};1\right)$; **10)** $e = \frac{7}{8}$, $A(8;0)$;

11) $a=12$, $e = \frac{\sqrt{22}}{6}$; **12)** $b = 2$, $e = \frac{5\sqrt{29}}{29}$;

13) $a = 6$, $F(-4;0)$; **14)** $b = 7$, $F(5;0)$;

15) $A\left(-\sqrt{\frac{17}{3}}; \frac{1}{3}\right)$, $B\left(\frac{\sqrt{21}}{2}; \frac{1}{2}\right)$; **16)** $e = \frac{3}{5}$, $A(0;8)$;

17) $a=11$, $e = \frac{10}{11}$; **18)** $b = 5$, $e = \frac{12}{13}$;

19) $a = 9$, $F(7;0)$; **20)** $b = 5$, $F(-10;0)$;

21) $A(0;-2)$, $B\left(\frac{\sqrt{15}}{2};1\right)$; **22)** $e = \frac{2}{3}$, $A(-6;0)$;

23) $a = 25$, $e = \frac{3}{5}$; **24)** $b = 2\sqrt{15}$, $e = \frac{7}{8}$;

25) $a = 13$, $F(-5;0)$; **26)** $b = 7$, $F(13;0)$;

$$27) A(-3;0), B\left(1; \frac{\sqrt{40}}{3}\right); \quad 28) e = \frac{5}{6}, A(0; -\sqrt{11});$$

$$29) a = 15, e = \frac{14}{15}; \quad 30) b = 2\sqrt{2}, e = \frac{7}{9}.$$

Завдання 3.6.3. Скласти канонічне рівняння гіперболи

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \text{ та побудувати її схематичний рисунок на якому}$$

показати асимптоти, вершини, фокуси, якщо задано:

$$1) a = 13, e = \frac{14}{13};$$

$$2) a = 7, e = \frac{\sqrt{85}}{7};$$

$$3) y = \pm \frac{3}{4}x, F(10;0);$$

$$4) y = \pm \frac{\sqrt{21}}{10}x, F(11;0);$$

$$5) y = \pm \frac{2}{3}x, c = 5\sqrt{13};$$

$$6) y = \pm \frac{3}{4}x, a = 8;$$

$$7) b = 2\sqrt{10}, F(-11;0);$$

$$8) a = 5, e = \frac{7}{5};$$

$$9) A(\sqrt{80};3), B(4\sqrt{6};3\sqrt{2}); \quad 10) y = \pm \frac{1}{2}x, c = 2\sqrt{5};$$

$$11) y = \pm \sqrt{\frac{2}{3}}x, c = 5;$$

$$12) y = \pm \frac{12}{13}x, a = 13;$$

$$13) b = 3, F(7;0);$$

$$14) a = 11, e = \frac{12}{11};$$

15) $A\left(3; -\sqrt{\frac{3}{5}}\right), B\left(\sqrt{\frac{13}{5}}; 6\right)$; 16) $y = \pm \frac{1}{3}x, a = 3$;

17) $y = \pm \frac{\sqrt{11}}{5}x, c = 6$; 18) $A(\sqrt{6}; 0), B(-2\sqrt{2}; 1)$;

19) $b = 6, F(12; 0)$; 20) $a = 9, e = \frac{4}{3}$;

21) $y = \pm \frac{2\sqrt{10}}{9}x, F(11; 0)$; 22) $y = \pm \frac{5}{6}x, a = 12$;

23) $y = \pm \frac{\sqrt{29}}{14}x; c = 15$; 24) $A(\sqrt{8}; 0), B\left(\frac{\sqrt{20}}{3}; 2\right)$;

25) $b = 4, F(-7; 0)$; 26) $b = 4, F(-11; 0)$;

27) $y = \pm \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}x, c = 25$; 28) $y = \pm \frac{\sqrt{2}}{2}x, a = 6$;

29) $y = \pm \frac{\sqrt{17}}{8}x, c = 9$; 30) $A\left(\sqrt{\frac{32}{3}}; 1\right), B(\sqrt{8}; 0)$.

Завдання 3.6.4. Скласти канонічне рівняння параболи та побудувати її графік, директрису і фокус, якщо її:

1) рівняння директриси $x = -2$;

2) рівняння директриси $x = 4$;

3) рівняння директриси $y = -2$;

4) рівняння директриси $y = 5$;

5) вісь симетрії Ox і $A(27; 9)$;

- 6) вісь симетрії Ox і $A(4; -8)$;
- 7) рівняння директриси $x = -4$;
- 8) рівняння директриси $x = 2$;
- 9) рівняння директриси $y = 2$;
- 10) рівняння директриси $y = 4$;
- 11) вісь симетрії Ox і $A(-7; -7)$;
- 12) вісь симетрії Ox і $A(-5; 15)$;
- 13) рівняння директриси $x = 3$;
- 14) рівняння директриси $x = 6$;
- 15) рівняння директриси $y = -4$;
- 16) рівняння директриси $y = 3$;
- 17) вісь симетрії Ox і $A(-7; 5)$;
- 18) вісь симетрії Oy і $A(-9; 6)$;
- 19) рівняння директриси $x = 8$;
- 20) рівняння директриси $x = -8$;
- 21) рівняння директриси $y = -3$;
- 22) рівняння директриси $y = -5$;
- 23) вісь симетрії Oy і $A(4; 1)$;
- 24) вісь симетрії Oy і $A(-2; 3\sqrt{2})$;
- 25) рівняння директриси $x = -6$;
- 26) рівняння директриси $y = 6$;

27) рівняння директриси $y = -6$;

28) рівняння директриси $x = 10$;

29) вісь симетрії Oy і $A(4; -10)$;

30) вісь симетрії Oy і $A(-45; 15)$.

4. Площина і пряма у тривимірному просторі

Рівняння від трьох змінних $F(x; y; z) = 0$ описує в просторі деяку поверхню, де $F(x; y; z)$ означає деякий вираз від змінних x, y, z . Якщо вираз $F(x; y; z)$ є алгебраїчним виразом, то рівняння називається алгебраїчним.

4.1. Площина, різні види її рівнянь

Алгебраїчне рівняння першого степеня $Ax + By + Cz + D = 0$ є рівнянням площини.

Задача 1. Скласти рівняння площини Π , яка проходить через точку $M_0(x_0; y_0; z_0)$ перпендикулярно до вектора $\vec{n} = (A; B; C)$.

Розв'язання. Виконаємо схематичний рисунок.

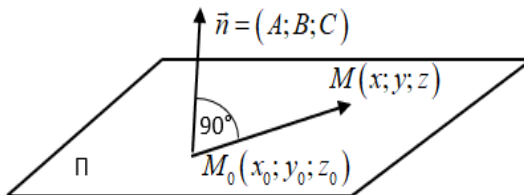


Рис. 4.1

Візьмемо на шуканій площині будь-яку поточну точку $M(x; y; z)$. Тоді, за умовою задачі, вектори $\vec{n} = (A; B; C)$ і $\overline{M_0M} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0)$, будуть перпендикулярними. Їх скалярний добуток $\vec{n} \cdot \overline{M_0M} = 0$. Звідси

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0,$$

маємо рівняння площини, яка проходить через задану точку перпендикулярно до заданого вектора. Розкриємо дужки:

$$Ax + By + Cz + (-Ax_0 - By_0 - Cz_0) = 0.$$

Вираз, що стоїть в дужках, позначимо через D , тобто $-Ax_0 - By_0 - Cz_0 = D$, отримаємо **загальне рівняння площини**

$$Ax + By + Cz + D = 0.$$

Як розміщена площина відносно системи координат залежить від значень A, B, C, D . Наприклад:

1) якщо $D = 0$, то площина Π проходить через початок координат перпендикулярно до вектора $\vec{n} = (A; B; C)$;

2) якщо $A = B = D = 0$, то площина $Cz = 0$, або $z = 0$ збігається з площиною Oxy ;

3) якщо $C = 0$, то площина $Ax + By + D = 0$ паралельна до осі Oz , та перетинає площину Oxy по прямій, що задана тим самим рівнянням $Ax + By + D = 0$.

Задача 2. Скласти рівняння площини, що проходить через три задані точки, які не лежать на одній прямій

$$M_1(x_1; y_1; z_1), M_2(x_2; y_2; z_2), M_3(x_3; y_3; z_3).$$

Розв'язання. Візьмемо на площині будь-яку поточну точку $M(x; y; z)$, та побудуємо вектори $\overline{M_1M}$, $\overline{M_1M_2}$, $\overline{M_1M_3}$:

$$\overline{M_1M} = (x - x_1; y - y_1; z - z_1), \overline{M_1M_2} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1),$$

$$\overline{M_1M_3} = (x_3 - x_1; y_3 - y_1; z_3 - z_1).$$

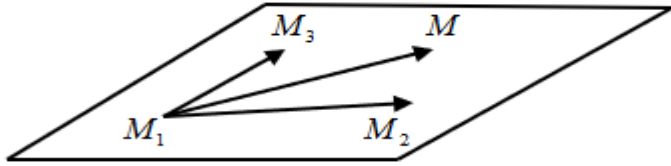


Рис. 4.2

Всі три вектори лежать в одній площині, тобто вони компланарні. Для компланарних векторів мішаний добуток трьох векторів дорівнює нулеві:

$$\overrightarrow{M_1M} \cdot \overrightarrow{M_1M_2} \cdot \overrightarrow{M_1M_3} = 0 \text{ - векторне рівняння площини.}$$

$$\text{Або } \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 \text{ - рівняння площини, що}$$

проходить через три задані точки.

Задача 3. Скласти рівняння площини, що проходить через три задані точки $A(a;0;0)$, $B(0;b;0)$, $C(0;0;c)$.

Розв'язання. Виконаємо схематичний рисунок.

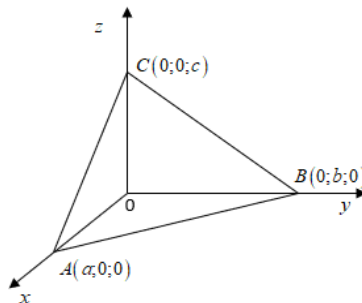


Рис. 4.3.

Підставляємо координати трьох точок у попереднє

рівняння, отримаємо:
$$\begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0.$$

Розкриємо визначник за елементами першого рядка, скориставшись формулою Лапласа:

$$bc(x-a) + acy + abz = 0, \Rightarrow bcx + acy + abz = abc.$$

Поділимо обидві частини рівності на добуток abc , отримаємо **рівняння площини у відрізках**:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1.$$

Числа a, b, c визначають, які відрізки відтинає площина на осях координат від початку (рис. 4.3).

4.2. Кут між двома площинами. Умова паралельності і перпендикулярності двох площин

Нехай дві площини задані своїми загальними рівняннями:

$$(P_1): A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad \text{з } \vec{n}_1 = (A_1; B_1; C_1);$$

$$(P_2): A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \quad \text{з } \vec{n}_2 = (A_2; B_2; C_2).$$

Двогранний кут між площинами вимірюється лінійним кутом між нормальними векторами \vec{n}_1 і \vec{n}_2 і обчислюється за формулою:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}.$$

Площини P_1 і P_2 будуть перпендикулярними, якщо перпендикулярними будуть їх нормальні вектори \vec{n}_1 і \vec{n}_2 .

Звідси, $\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0 \Rightarrow$

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0 - \text{умова}$$

перпендикулярності двох площин.

Площини Π_1 і Π_2 будуть паралельними, тоді і тільки тоді, коли їх нормальні вектори будуть колінеарними: $\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$. Звідси, впливає **умова паралельності двох площин**:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}.$$

Площини Π_1 і Π_2 збігаються, якщо виконується умова

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}.$$

4.3. Відстань від точки до площини

Задача 4. Нехай площина Π задана загальним рівнянням $Ax + By + Cz + D = 0$, а точка $M_0(x_0; y_0; z_0)$ не лежить на площині. Знайдемо відстань d від точки M_0 до площини Π .

Розв'язання. Відстань d (рис. 4.4) точки M_0 від площини Π дорівнює модулю проекції вектора $\overline{MM_0}$ на напрям нормального вектора $\vec{n} = (A; B; C)$, де $M(x; y; z)$ – довільна (поточна) точка площини Π . Отже,

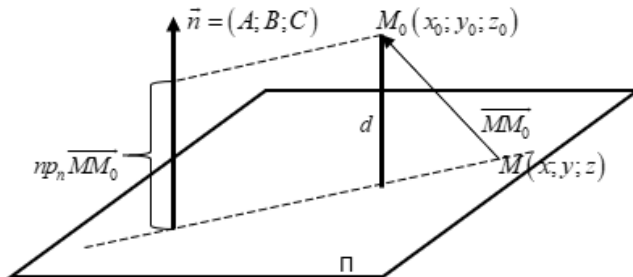


Рис. 4.4

$$d = |np_{\vec{n}} \overline{MM_0}| = \frac{|\vec{n} \cdot \overline{MM_0}|}{|\vec{n}|} = \frac{|A(x_0 - x) + B(y_0 - y) + C(z_0 - z)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} =$$

$$= \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + (-Ax - By - Cz)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

З рівняння площини маємо: $-Ax - By - Cz = D$, тому

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

4.4. Пряма лінія в просторі, різні види її рівнянь

Задача 5. Скласти рівняння прямої, що проходить через точку $M_0(x_0; y_0; z_0)$ паралельно до вектора $\vec{l} = (m; n; p)$.

Розв'язання. За умовою задачі вектори $\overline{M_0M}$ і \vec{l} колінеарні, тобто їх координати пропорційні. Звідси, отримуємо **канонічне рівняння прямої в просторі:**

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p},$$

де $\vec{l} = (m; n; p)$ — напрямний вектор прямої.

Кожне із співвідношень канонічного рівняння прямої позначимо буквою t , отримаємо:

$$\begin{cases} \frac{x - x_0}{m} = t, \\ \frac{y - y_0}{n} = t, \\ \frac{z - z_0}{p} = t. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = x_0 + mt, \\ y = y_0 + nt, \\ z = z_0 + pt. \end{cases} \text{ - параметричні}$$

рівняння прямої в просторі в координатній формі.

Інший підхід: умову колінеарності векторів $\overline{M_0M}$ і \vec{l} можна подати так: $\overline{M_0M} = t \cdot \vec{l}$. Звідси

$x - x_0 = mt$, $y - y_0 = nt$, $z - z_0 = pt$ - **параметричні рівняння прямої в просторі.**

З канонічного рівняння прямої дістанемо рівняння прямої в просторі, яка проходить через дві точки $M_1(x_1; y_1; z_1)$ і $M_2(x_2; y_2; z_2)$: за напрямний вектор прямої \vec{l} беремо вектор $\overline{M_1M_2} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1)$, а за точку, через яку проходить пряма, беремо, наприклад, точку $M_1(x_1; y_1; z_1)$.

Отримаємо **рівняння прямої в просторі, що проходить через дві задані точки**:

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}.$$

Пряма в просторі ще задається перетином двох площин, якщо площини непаралельні, то вони перетинаються по прямій записаній у вигляді системи двох рівнянь з трьома невідомими:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$$

Маємо **загальне рівняння прямої в просторі**.

Щоб перейти від загального рівняння прямої до канонічного треба знайти точку $M_0(x_0; y_0; z_0)$ на прямій і напрямний вектор $\vec{l} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$, де $\vec{n}_1 = (A_1; B_1; C_1)$ - нормальний вектор першої площини, а $\vec{n}_2 = (A_2; B_2; C_2)$ - нормальний вектор другої площини.

Для знаходження точки $M_0(x_0; y_0; z_0)$ одну із координат беруть довільною, наприклад $z = z_0$, а дві інші визначають із системи

$$\begin{cases} A_1x + B_1y = -C_1z_0 - D_1, \\ A_2x + B_2y = -C_2z_0 - D_2. \end{cases}$$

4.5. Кут між двома прямими

Нехай прямі (L_1) і (L_2) задані рівняннями:

$$(L_1): \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1};$$

$$(L_2): \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}.$$

Кут між цими прямими дорівнює куту φ між їхніми напрямними векторами $\vec{l}_1 = (m_1; n_1; p_1)$ і $\vec{l}_2 = (m_2; n_2; p_2)$, навіть, якщо ці прямі мимобіжні за формулою:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{l}_1 \cdot \vec{l}_2}{|\vec{l}_1| \cdot |\vec{l}_2|} = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}.$$

Умова паралельності двох прямих: $\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}$.

Умова перпендикулярності двох прямих:

$$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0.$$

4.6. Кут між прямою і площиною. Умова паралельності і перпендикулярності прямої і площини

Нехай задано площина (П): $Ax + By + Cz + D = 0$
з нормальним вектором $\vec{n} = (A; B; C)$ і пряма (L):

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} \text{ з напрямним вектором } \vec{l} = (m; n; p).$$

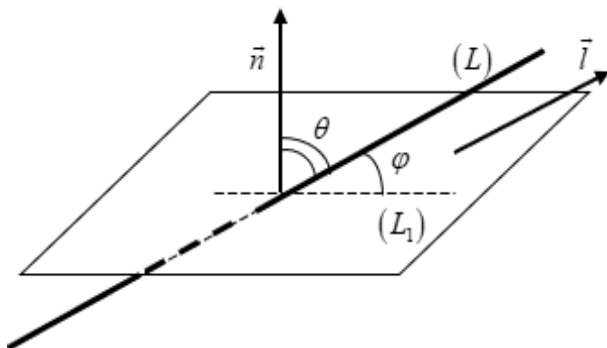


Рис. 4.5.

Кут φ (рис. 4.5) між прямою (L) і площиною (П) за означенням є кутом між прямою (L) і її проекцією (L₁) на площину (П) і обчислюється він за формулою:

$$\sin \varphi = \frac{|\vec{n} \cdot \vec{l}|}{|\vec{n}| \cdot |\vec{l}|} = \frac{|Am + Bn + Cp|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \cdot \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}.$$

Пряма (L) паралельна до площини (П), якщо

$$Am + Bn + Cp = 0.$$

Пряма (L) перпендикулярна до площини (П), якщо

$$\frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}.$$

4.7. Відстань від точки до прямої

Задача 6. Нехай в просторі задано пряма (L) :

$$\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p} \text{ з напрямним вектором } \vec{l} = (m;n;p) \text{ і}$$

точка $M_1(x_1; y_1; z_1)$, що не лежить на ній. Знайдемо відстань d від точки M_1 до прямої (L) .

Розв'язання. Візьмемо на прямій (L) будь-яку точку M_0 . Побудуємо і знайдемо вектор $\overrightarrow{M_0M_1}$. Побудуємо на векторах \vec{l} і $\overrightarrow{M_0M_1}$ паралелограм (рис. 4.6).

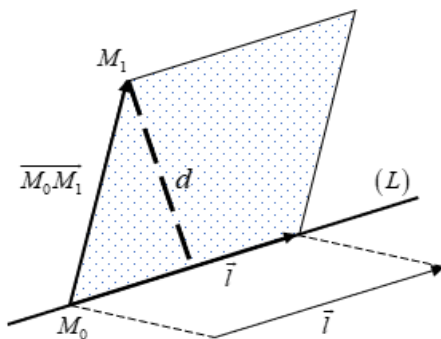


Рис. 4.6.

Площа паралелограма з допомогою векторного добутку обчислюється за формулою: $S = |\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1}|$

З елементарної математики відомо, що площа паралелограма дорівнює добутку основи на висоту, у нашому випадку, на відстань d , тобто $S = |\vec{l}| \cdot d$.

Тоді з рівності $|\vec{l}| \cdot d = |\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1}|$ знаходимо відстань

$$d = \frac{|\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1}|}{|\vec{l}|}.$$

4.8. Зразки розв'язання завдань

Приклад 1. Скласти рівняння площини, що проходить через середину відрізка M_1M_2 перпендикулярно до нього, якщо $M_1(3; 1; -4)$, а $M_2(5; -3; 8)$.

Розв'язання. Середину відрізка знайдемо за формулами:

$$x_0 = \frac{x_1 + x_2}{2}; \quad y_0 = \frac{y_1 + y_2}{2}; \quad z_0 = \frac{z_1 + z_2}{2}.$$

Таким чином

$$x_0 = \frac{3+5}{2} = 4; \quad y_0 = \frac{1-3}{2} = -1; \quad z_0 = \frac{-4+8}{2} = 2.$$

Отже, серединою відрізка M_1M_2 є точка $M_0(4; -1; 2)$.

За нормальний вектор площини беремо вектор

$\vec{n} = \overrightarrow{M_1M_2} = (2; -4; 12)$, або можна взяти вектор, який у два рази коротший від вектора $\overrightarrow{M_1M_2}$, тобто $\vec{n} = (1; -2; 6)$.

Підставляємо знайдені величини у рівняння

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0.$$

Отримаємо:

$$1 \cdot (x - 4) - 2 \cdot (y + 1) + 6 \cdot (z - 2) = 0, \Rightarrow x - 2y + 6z - 18 = 0.$$

Приклад 2. Знайти відстань від точки $M_0(1; 2; 4)$ до площини $2x + 2y - z - 11 = 0$.

Розв'язання. Скористаємося формулою

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \text{ і обчислимо відстань:}$$

$$d = \frac{|2 \cdot 1 + 2 \cdot 2 - 4 - 11|}{\sqrt{2^2 + 2^2 + (-1)^2}} = \frac{9}{3} = 3 \text{ (лін. од.)}.$$

Приклад 3. Знайти відстань від точки $M_1(-6; -1; 5)$ до прямої $\frac{x-4}{-2} = \frac{y+2}{2} = \frac{z-1}{-1}$.

Розв'язання. Візьмемо довільну точку на прямій, наприклад, точку $M_0(4; -2; 1)$, та побудуємо вектор $\overrightarrow{M_0M_1} = (-10; 1; 4)$. Напрямний вектор прямої $\vec{l} = (-2; 2; -1)$ має довжину $|\vec{l}| = \sqrt{(-2)^2 + 2^2 + (-1)^2} = 3$. Знайдемо векторний добуток $\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1}$:

$$\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -2 & 2 & -1 \\ -10 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 9\vec{i} + 18\vec{j} + 18\vec{k} = 9(1; 2; 2).$$

$$\text{Звідси } |\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1}| = 9\sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2} = 27.$$

За формулою $d = \frac{|\vec{l} \times \overrightarrow{M_0M_1}|}{|\vec{l}|}$ отримуємо шукану

$$\text{відстань } d = \frac{9}{3} = 3 \text{ (лін. од.)}.$$

Приклад 4. Дано координати вершин піраміди $M_1M_2M_3M_4$: $M_1(1; -1; 1)$, $M_2(-2; 1; 3)$, $M_3(4; -5; -2)$, $M_4(-1; 1; -2)$. Знайти: 1) рівняння площини $M_1M_2M_3$;

2) канонічне рівняння висоти OM_4 , проведеної з вершини M_4 до грані $M_1M_2M_3$;

3) координати точки $O(x_0; y_0; z_0)$, як точки перетину висоти OM_4 з площиною $M_1M_2M_3$;

4) довжину висоти OM_4 , як відстань від точки M_4 до площини $M_1M_2M_3$ (рис. 4.7).

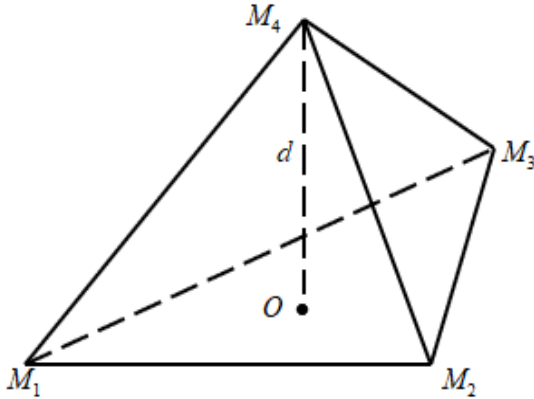


Рис. 4.7

Розв'язання.

1) Рівняння площини $M_1M_2M_3$ запишемо, як рівняння площини, що проходить через три задані точки і яке має вигляд

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Отже, маємо таке рівняння

$$\begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-1 \\ -2-1 & 1-(-1) & 3-1 \\ 4-1 & -5-(-1) & -2-1 \end{vmatrix} = 0, \text{ або } \begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-1 \\ -3 & 2 & 2 \\ 3 & -4 & -3 \end{vmatrix} = 0.$$

Зведемо дане рівняння до загального рівняння площини, розклавши визначник за елементами першого рядка:

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ -4 & -3 \end{vmatrix} \cdot (x-1) - \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} \cdot (y+1) + \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 3 & -4 \end{vmatrix} \cdot (z-1) = 0, \Rightarrow \\ & \Rightarrow 2(x-1) - 3(y+1) + 6(z-1) = 0, \Rightarrow \\ & \Rightarrow 2x - 3y + 6z - 11 = 0 \text{ - загальне рівняння площини} \end{aligned}$$

$M_1M_2M_3$.

2) Нормальний вектор $\vec{n} = (2; -3; 6)$ площини $M_1M_2M_3$ для висоти буде напрямним вектором, тому канонічне рівняння прямої (висоти) OM_4 матиме вигляд :

$$\frac{x - x_4}{2} = \frac{y - y_4}{-3} = \frac{z - z_4}{6},$$

або

$$\frac{x + 1}{2} = \frac{y - 1}{-3} = \frac{z + 2}{6}.$$

3) Щоб знайти точку перетину висоти OM_4 з площиною $M_1M_2M_3$, треба спочатку рівняння висоти записати в параметричній формі та розв'язати систему рівнянь

$$\begin{cases} \frac{x+1}{2} = \frac{y-1}{-3} = \frac{z+2}{6} = t, \\ 2x - 3y + 6z - 11 = 0. \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2t - 1, \\ y = -3t + 1, \\ z = 6t - 2, \\ 2x - 3y + 6z - 11 = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 2(2t - 1) - 3(-3t + 1) + 6(6t - 2) - 11 = 0, \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 4t + 9t + 36t - 2 - 3 - 12 - 11 = 0, \Rightarrow t = \frac{28}{49} = \frac{4}{7}.$$

Тоді точка перетину висоти з площиною матиме такі координати:

$$x_0 = 2 \cdot \frac{4}{7} - 1 = \frac{1}{7}, \quad y_0 = -3 \cdot \frac{4}{7} + 1 = -\frac{5}{7}, \quad z_0 = 6 \cdot \frac{4}{7} - 2 = \frac{10}{7}.$$

$$\text{Отже, } O(x_0; y_0; z_0) = O\left(\frac{1}{7}; -\frac{5}{7}; \frac{10}{7}\right);$$

4) Довжину висоти OM_4 знайдемо за формулою:

$$d = \frac{|Ax_4 + By_4 + Cz_4 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}},$$

де $Ax + By + Cz + D = 0$ загальне рівняння площини $M_1M_2M_3$.

Підставляємо вже відомі значення величин та знаходимо довжину

$$d = \frac{|2 \cdot (-1) - 3 \cdot 1 + 6 \cdot (-2) - 11|}{\sqrt{2^2 + (-3)^2 + 6^2}} = \frac{|-28|}{7} = 4 \text{ (лін. од.)}.$$

Приклад 5. Пряма задана в просторі загальним рівнянням

$$\begin{cases} 2x - 3y - 2z + 6 = 0, \\ x - 3y + z + 3 = 0. \end{cases}$$

Скласти її канонічне рівняння $\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$.

Розв'язання. Щоб перейти із загального рівняння прямої до канонічного, треба знайти одну точку $M_0(x_0; y_0; z_0)$, що лежить на прямій, і напрямний вектор прямої $\vec{l} = (m; n; p)$.

Друга площина має нормальний вектор $\vec{n}_2 = (1; -3; 1)$, а перша - $\vec{n}_1 = (2; -3; -2)$. Бачимо, що відповідні координати векторів не пропорційні між собою. Це означає, що нормальні вектори площин не колінеарні, а це означає, що площини не паралельні, тобто перетинаються по прямій. Направний вектор цієї прямої знайдемо за формулою:

$$\vec{l} = (m; n; p) = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2.$$

$$\begin{aligned} \vec{l} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & -2 \\ 1 & -3 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -3 & -2 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} \cdot \vec{i} - \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \cdot \vec{j} + \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} \cdot \vec{k} = \\ &= -9\vec{i} - 4\vec{j} - 3\vec{k} = (-9; -4; -3). \end{aligned}$$

Направний вектор не колінеарний до жодного із одиничних векторів $\vec{i} = (1; 0; 0)$, $\vec{j} = (0; 1; 0)$, $\vec{k} = (0; 0; 1)$, тому дана пряма перетинає усі три координатні площини Oxy , Oxz , Oyz . Допустимо, що дана пряма перетинає площину Oxy . Її рівняння $z = 0$. Тоді система рівнянь матиме вигляд

$$\begin{cases} 2x - 3y + 6 = 0, \\ x - 3y + 3 = 0. \end{cases}$$

Розв'яжемо систему методом Гаусса. Віднімемо від першого рівняння друге рівняння та знайдемо невідому x :

$$x + 3 = 0, \Rightarrow x = -3.$$

Підставляємо це значення у друге рівняння та знаходимо невідому змінну y :

$$-3 - 3y + 3 = 0, \Rightarrow -3y = 0, \Rightarrow y = 0.$$

Отже, точкою перетину заданої прямої з площиною Oxy , є точка $M_0(x_0; y_0; z_0) = M_0(-3; 0; 0)$. Зрозуміло, що ця точка лежить на прямій. Всі знайдені значення підставляємо у канонічне рівняння прямої. Отримаємо:

$$\frac{x+3}{-9} = \frac{y}{-4} = \frac{z}{-3}.$$

4.9 Індивідуальні завдання.

Завдання 4.9.1. Дано координати вершин піраміди $M_1M_2M_3M_4$. Знайти: 1) рівняння площини $M_1M_2M_3$; 2) канонічне рівняння висоти OM_4 , проведеної з вершини M_4 до грані $M_1M_2M_3$; 3) координати точки $O(x_0; y_0; z_0)$, як точки перетину висоти OM_4 з площиною $M_1M_2M_3$; 4) довжину висоти OM_4 , як відстань від точки M_4 до площини $M_1M_2M_3$.

Варіанти:

1. $M_1(-3; 4; -7)$, $M_2(1; 5; -4)$, $M_3(-5; -2; 0)$, $M_4(-12; 7; -1)$.
2. $M_1(-1; 2; -3)$, $M_2(4; -1; 0)$, $M_3(2; 1; -2)$, $M_4(1; -6; -5)$.
3. $M_1(-3; -1; 1)$, $M_2(-9; 1; -2)$, $M_3(3; -5; 4)$, $M_4(-7; 0; -1)$.
4. $M_1(1; -1; 1)$, $M_2(-2; 0; 3)$, $M_3(2; 1; -1)$, $M_4(-2; 4; 2)$.
5. $M_1(1; 2; 0)$, $M_2(1; -1; 2)$, $M_3(0; 1; -1)$, $M_4(2; -1; 4)$.
6. $M_1(1; 0; 2)$, $M_2(1; 2; -1)$, $M_3(2; -2; 1)$, $M_4(-5; -9; 1)$.
7. $M_1(1; 2; -3)$, $M_2(1; 0; 1)$, $M_3(-2; -1; 6)$, $M_4(3; -2; -9)$.

8. $M_1(3; 10; -1), M_2(-2; 3; -5), M_3(-6; 0; -3), M_4(-6; 7; -10)$.
9. $M_1(-1; 2; 4), M_2(-1; -2; -4), M_3(3; 0; -1), M_4(-2; 3; 5)$.
10. $M_1(0; -3; 1), M_2(-4; 1; 2), M_3(2; -1; 5), M_4(-3; 4; -5)$.
11. $M_1(1; 3; 0), M_2(4; -1; 2), M_3(3; 0; 1), M_4(4; 3; 0)$.
12. $M_1(-2; -1; -1), M_2(0; 3; 2), M_3(3; 1; -4), M_4(-21; 20; -16)$.
13. $M_1(-3; -5; 6), M_2(2; 1; -4), M_3(0; -3; -1), M_4(3; 6; 4)$.
14. $M_1(2; -4; -3), M_2(5; -6; 0), M_3(-1; 3; -3), M_4(2; -10; 8)$.
15. $M_1(1; -1; 2), M_2(2; 1; 2), M_3(1; 1; 4), M_4(-3; 2; 7)$.
16. $M_1(1; 3; 6), M_2(2; 2; 1), M_3(-1; 0; 1), M_4(5; -4; 5)$.
17. $M_1(-3; -2; -4), M_2(-4; 2; -7), M_3(5; 0; 3), M_4(-1; 3; 0)$.
18. $M_1(2; -2; 1), M_2(-3; 0; -5), M_3(0; -2; -1), M_4(-3; 4; 2)$.
19. $M_1(5; 4; 1), M_2(-1; -2; -2), M_3(3; -2; 2), M_4(-5; 5; 4)$.
20. $M_1(3; 6; -2), M_2(0; 2; -3), M_3(1; -2; 0), M_4(-7; 6; 6)$.
21. $M_1(1; -4; 1), M_2(4; 4; 0), M_3(-1; 2; -4), M_4(-9; 7; 8)$.
22. $M_1(4; 6; -1), M_2(7; 2; 4), M_3(-2; 0; -4), M_4(3; 1; -4)$.
23. $M_1(-2; 4; -6), M_2(0; -6; 1), M_3(4; 2; 1), M_4(7; -1; -8)$.
24. $M_1(3; 4; -1), M_2(2; -4; 2), M_3(5; 6; 0), M_4(11; -3; -12)$.
25. $M_1(-4; 2; 6), M_2(2; -3; 0), M_3(-10; 5; 8), M_4(-12; 1; 8)$.
26. $M_1(-4; -2; -5), M_2(1; 8; -5), M_3(0; 4; -4), M_4(9; -2; -10)$.
27. $M_1(2; -1; 2), M_2(1; 2; -1), M_3(3; 2; 1), M_4(-5; 3; 7)$.
28. $M_1(1; 1; 2), M_2(-1; 1; 3), M_3(2; -2; 4), M_4(2; 3; 8)$.
29. $M_1(2; 3; 1), M_2(4; 1; -2), M_3(6; 3; 7), M_4(-5; -4; 8)$.

30. $M_1(1; 1; -1)$, $M_2(2; 3; 1)$, $M_3(3; 2; 1)$, $M_4(-3; -7; 6)$.

Завдання 4.9.2. Пряма задана в просторі загальним рівнянням $\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$

Скласти її канонічне рівняння $\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$.

Варіанти:

1. $\begin{cases} 2x + y + z - 2 = 0, \\ 2x - y - 3z + 6 = 0. \end{cases}$

2. $\begin{cases} x - 3y + 2z + 2 = 0, \\ x + 3y + z + 14 = 0. \end{cases}$

3. $\begin{cases} x - 2y + z - 4 = 0, \\ 2x + 2y - z - 8 = 0. \end{cases}$

4. $\begin{cases} x + y + z - 2 = 0, \\ x - y - 2z + 2 = 0. \end{cases}$

5. $\begin{cases} 2x + 3y + z + 6 = 0, \\ x - 3y - 2z + 3 = 0. \end{cases}$

6. $\begin{cases} 3x + y - z - 6 = 0, \\ 3x - y + 2z = 0. \end{cases}$

7. $\begin{cases} x + 5y + 2z + 11 = 0, \\ x - y - z - 1 = 0. \end{cases}$

8. $\begin{cases} x + 4y - 2z + 1 = 0, \\ 2x - 4y + 3z + 2 = 0. \end{cases}$

9. $\begin{cases} 5x + y - 3z + 4 = 0, \\ x - y + 2z + 2 = 0. \end{cases}$

10. $\begin{cases} x - y - z - 2 = 0, \\ x - 2y + z + 4 = 0. \end{cases}$

11. $\begin{cases} 4x + y - 3z + 2 = 0, \\ 2x - y + z - 8 = 0. \end{cases}$

12. $\begin{cases} 3x + 3y - 2z - 1 = 0, \\ 2x - 3y + z + 6 = 0. \end{cases}$

13. $\begin{cases} 6x - 7y - 4z - 2 = 0, \\ x + 7y - z - 5 = 0. \end{cases}$

14. $\begin{cases} 8x - y - 3z - 1 = 0, \\ x + y + z + 10 = 0. \end{cases}$

15. $\begin{cases} 6x - 5y - 4z + 8 = 0, \\ 6x + 5y + 3z + 4 = 0. \end{cases}$

16. $\begin{cases} x + 5y - z - 5 = 0, \\ 2x - 5y + 2z + 5 = 0. \end{cases}$

$$17. \begin{cases} 2x - 3y + z + 6 = 0, \\ x - 3y - 2z + 3 = 0. \end{cases}$$

$$18. \begin{cases} 5x + y + 2z + 4 = 0, \\ x - y - 3z + 2 = 0. \end{cases}$$

$$19. \begin{cases} 4x + y + z + 2 = 0, \\ 2x - y - 3z - 8 = 0. \end{cases}$$

$$20. \begin{cases} 2x + y - 3z - 2 = 0, \\ 2x - y + z + 6 = 0. \end{cases}$$

$$21. \begin{cases} x + y - 2z - 2 = 0, \\ x - y + z + 2 = 0. \end{cases}$$

$$22. \begin{cases} x + 5y - z + 11 = 0, \\ x - y + 2z - 1 = 0. \end{cases}$$

$$23. \begin{cases} x - y + z - 2 = 0, \\ x - 2y - z + 4 = 0. \end{cases}$$

$$24. \begin{cases} 6x - 7y - z - 2 = 0, \\ x + 7y - 4z - 5 = 0. \end{cases}$$

$$25. \begin{cases} x + 5y + 2z - 5 = 0, \\ 2x - 5y - z + 5 = 0. \end{cases}$$

$$26. \begin{cases} x - 3y + z + 2 = 0, \\ x + 3y + 2z + 14 = 0. \end{cases}$$

$$27. \begin{cases} 2x + 3y - 2z + 6 = 0, \\ x - 3y + z + 3 = 0. \end{cases}$$

$$28. \begin{cases} 3x + 4y + 3z + 1 = 0, \\ 2x - 4y - 2z + 4 = 0. \end{cases}$$

$$29. \begin{cases} 3x + 3y + z - 1 = 0, \\ 2x - 3y - 2z + 6 = 0. \end{cases}$$

$$30. \begin{cases} 6x - 5y + 3z + 8 = 0, \\ 6x + 5y - 4z + 4 = 0. \end{cases}$$

Список рекомендованої літератури

1. Дубовик В. П., Юрик І. І. Вища математика: навч. посібник К. : А.С.К., 2006. 648 с.

2. Шкіль М. І., Колесник Т. В., Котлова В. М. Вища математика : підручник: у 3-х книгах. Кн. 1.: Аналітична геометрія з елементами алгебри. Вступ до математичного аналізу. К. : Либідь,1994. 280 с.

3. Пасічник Я. А. Вища математика : підручник. Острог : Видавництво Національного університету «Острозька академія», 2021. 432 с.

4. Ярмуш Я. І., Самолюк І.В. Вища математика. Практикум : навч. посіб. Рівне : НУВГП, 2015. 148 с. URL: <http://ep3.nuwm.edu.ua/id/eprint/5632>